

Skill Area / Métier	NAME/NOM	Keeping same documents for SCNC21 / Garde les mêmes documents pour OCMT21?
03 S&PS	Precision Machining/Techniques d'usinage	YES/OUI
04 PS	Mechatronics/Mécatronique (team of 2/équipe de 2)	YES/OUI
05 S&PS	Mechanical Engineering CAD/Dessin industriel DAO	YES/OUI
06 PS	CNC Machining/Usinage CNC	YES/OUI
08 S, PS	IT Office Software Applications /TI – Applications de logiciels bureautiques	YES/OUI
10 S, PS	Welding/Soudage	50% will change for Day1 S and PS / 50% pour Jour 1 du S et PS sera modifié
13 S&PS	Autobody Repair/Carrosserie	YES/OUI
14 PS	Aerospace Technology/Technologie aérospatiale	YES/OUI
15 PS	Plumbing/Plomberie	YES/OUI
16 S, PS	Electronics/Électronique	YES/OUI
17S	Web Design and Development/Conception et création de sites Web	YES/OUI
18 S, PS	Electrical Installations/Installations électriques	YES/OUI
19 PS	Industrial Control/Contrôle industriel	YES/OUI
20 PS	Bricklaying/Briquetage	YES/OUI
23 S	Mobile Robotics/Robotique mobile	NO/NON
24 S&PS	Cabinetmaking/Ébénisterie	YES/OUI
26 S, PS	Carpentry/Charpenterie	TBD space related / À déterminer en ce qui concerne l'espace
29 S, PS	Hairstyling/Coiffure	YES/OUI
30 PS	Aesthetics/Esthétique	YES/OUI
31 S	Fashion Technology/Mode et création	YES/OUI
32 S, PS	Baking/Pâtisserie	Some adjustments needed for Quebec / Ajustements requis pour Québec
33 S&PS	Automobile Technology/Technologie de l'automobile	YES/OUI
34 S, PS	Cooking/Cuisine	Some adjustments needed for Quebec / Ajustements requis pour Québec
36 S&PS	Car Painting/Peinture automobile	YES/OUI
37 PS	Landscape Gardening/Aménagement paysager (team of 2/équipe de 2)	NO/NON
38 PS	Refrigeration and Air Conditioning/Réfrigération et climatisation	YES/OUI
39 S, PS	IT Network Systems Administration/TI – Gestion de réseaux	YES/OUI
40 S&PS(CD)	Graphic Design Technology/Arts graphiques	YES/OUI
43 PS	Sheet Metal Work/Tôlerie	YES/OUI
48 PS	Industrial Mechanic/Millwright/Mécanicien-monteur industriel	YES/OUI
49 PS	Heavy Vehicle Technology/Technologie de véhicules lourds	NO/NON
50 PS	3D Digital Game Art / Conception numérique de jeux 3D	YES/OUI
52 S, PS	Architectural Technology & Design/Dessin et technologie architecturale	YES/OUI
53 S, PS	Outdoor Power and Recreation Equipment/Mécanique de véhicules légers et d'équipement	YES/OUI
54 S, PS	Photography/Photographie	YES/OUI
55 PS	Sprinkler Filter/Mécanicien/mécanicienne en protection-incendie	YES/OUI
81 PS	Steamfitter/Pipefitter/Tuyauterie et montage de conduites de vapeur	YES/OUI
82 S	Video Production/Production vidéo (team of 2/équipe de 2)	YES/OUI
83 S	Job Search/Recherche d'emploi	YES/OUI
84 S	Job Skill Demonstration/Présentation: aptitudes professionnelles	YES/OUI
85 S	Public Speaking/Communication orale	YES/OUI
87 S	3D Character Computer Animation/Animation informatisée 3D (team of 2/équipe de 2)	YES/OUI
88 S	2D Character Computer Animation/Animation informatisée 2D (team of 2/équipe de 2)	YES/OUI
92 S	Workplace Safety/Sécurité sur le lieu de travail	YES/OUI
P1 (PS)	Cloud Computing / Services infonuagiques	YES/OUI

	Keeping same documents for SCNC21 / Garde les mêmes documents pour les OCMT21
	Changing documents for SCNC21 / Nouveaux documents pour les OCMT21
	Ajustments needed / Ajustements requis